L01D\_Modificateurs d’accès

Table des matières

[1 Ajout d’un packages Succursale avec classes Succursale et TarificationSuccursale 2](#_Toc137810236)

[1.1 Classe Succursale 2](#_Toc137810237)

[1.2 Classe TarificationSuccursale 2](#_Toc137810238)

[1.3 Modification de la classe Livre 3](#_Toc137810239)

[1.4 Modification du programme principal 3](#_Toc137810240)

# Ajout d’un packages Succursale avec classes Succursale et TarificationSuccursale

Le laboratoire est basé sur le code de la démonstration **D01A\_Démo\_Modificateurs d’accès**. Utilisez ce code comme base à laquelle on apporte les modifications tel que demandé par les consignes qui suivent.

L’objectif de ce laboratoire est de pratiquer les modificateurs d’accès.

À cette étape, on veut atteindre l’objectif de créer une facture qui ressemble à :

|  |
| --- |
| Codex CVM  123456  Montréal  L’intelligence artificielle  27.985999999999997 |

Pour ce faire, on créé le package **ca.codexcvm.succursale** avec 1 classe **Succursale** et une classe **TarificationSuccursale**, puis on modifie la classe **Livre** et le programme principal pour ajouter les objets et le code requis pour afficher la facture.

On ajoute une marge de profit pour la succursale, qui suit le même principe que la marge de profit de la compagnie et qui est ajoutée à celle-ci. Le résultat est le prix vendant du livre, le prix payé par le client.

## Classe Succursale

1. Créez un nouveau package **ca.codexcvm.succursale**.
2. Dans ce package, créez une classe Succursale.
3. Dans la classe Succursale créez 3 champs :
   1. noSuccursale de type int (pas de valeur)
   2. nomSuccursale de type String (pas de valeurs)
   3. margeProfit de type double : valeur = 0.25 (25%)
4. Quels modificateurs d’accès devraient être assignés aux champs?
5. Créez une méthode d’accès (getters) pour les 3 champs – quels modificateurs d’accès devraient être assignés aux méthodes?
6. Créez une méthode de mutation (setters) pour les 3 champs, on doit pouvoir assigner une valeur depuis n’importe quelle classe de n’importe quel package – quels modificateurs d’accès devraient être assignés aux méthodes?
7. Le champ margeProfit devra pouvoir être accessible dans une classe du même package (TarificationSuccursale) mais pas dans les classes des autres package, par l’entremise de la méthode d’accès.

## Classe TarificationSuccursale

1. Dans le package ca.codexcvm.succursale, créez une nouvelle classe TarificationSuccursale.
2. Il n’y a pas de champs dans cette classe
3. Créez une méthode calculerPrixVendant
   1. Qui reçoit en paramètre une variable de type double qui représente le prix de succursale d’un livre (prixCoutant + margeProfit de compagnie)
   2. Qui retourne une valeur de type double, soit la valeur du paramètre à laquelle on a jouté la marge de profit de succursale
   3. Qui est accessible dans toutes les classes de tous les package

## Modification de la classe Livre

1. Dans la classe Livre, ajoutez une méthode **prixVendant** qui retourne la valeur du prix vendant d’un livre.

## Modification du programme principal

1. Modifiez le programme principal pour produire la facture telle que décrite ci-dessous :
   1. Le numéro de la succursale est 123456
   2. Le nom de la succursale est Montréal
   3. Avez-vous besoin d’import?
   4. Avez-vous besoin de créer de nouveaux objets?
   5. Chaque ligne de la facture est simplement un println avec la valeur appropriée

|  |
| --- |
| Codex CVM  123456  Montréal  L’intelligence artificielle  27.985999999999997 |